

REGLAMENTO TORNEO FIFA

BASES DEL TORNEO 11 y 12 de agosto de 2017



TORNEO FIFA 17 ORGANIZA: **JSPV**
OFICIAL LICENSED PRODUCT
11 y 12 de agosto
Lugar: C/ Alfonso XIII, 4, bajo (Sede de JSPV San Vicente)
Premio en metálico para el ganador

modalidad **lvsl**
EDAD MÍNIMA PARA PARTICIPAR **12 AÑOS**
5€ la inscripción por persona
Más información e inscripciones a través de Whatsapp
697 371 823 **XBOX ONE**

El PREMIO será en metálico, a repartir entre el 1º y el 2º, y dependerá directamente del número de inscripciones.

Viernes, 11 de agosto
17:45h sorteo de emparejamientos y confección de los grupos.
18:00 - 21:00 h Fase de Grupos, comenzando por un grupo según sorteo.

Sábado, 12 de agosto
10:00 - 14:00 h Fase eliminatoria.
17:00 a 19:00h Semifinal y Final.

La **preinscripción** se realizará mediante whatsapp al teléfono 697 371 823 o enviando un correo electrónico con Nombre, Apellidos y teléfono de contacto a jspvraspeig@gmail.com

El pago para la **inscripción definitiva** se realizará de forma presencial en la **sede del torneo** los días:
Martes, 8 de agosto, de 18 a 19:30 horas.
Jueves, 10 de agosto, de 11 a 12:30 horas.

Las bases del torneo están disponibles en www.psoeraspeig.es

11 AGOSTO 2017
VIERNES
18:00 h.
Sede JSE-JSPV
San Vicente del Raspeig
C/ Alfonso XIII, 4



ORGANIZACIÓN
JSPV San Vicente del Raspeig



Contenido

1 Información general:	2
1.2 Reglamento general:	2
1.1 Aplicación del reglamento:	2
3. Inscripciones:.....	2
3.1 Preinscripciones:	2
3.2 Cupo mínimo:.....	2
4. Competición:	2
4.1 Sorteo y horarios	2
4.2 Partidos	3
4.2.1 Antes del partido	3
4.2.2 Durante el partido	3
4.2.3 Otras especificaciones.....	3
4.3 Fase de grupos	3
4.3.1 Puntuación	3
4.3.1 Clasificación.....	4
4.4 Fase de eliminatoria	4
4.3.1 Clasificación.....	4
5. Premios del torneo.....	4
6. Normas de conducta	4





1 Información general:

Salvo en los artículos expuestos a continuación, se seguirá el reglamento de torneos oficiales para FIFA 17.

1.2 Reglamento general:

El Reglamento General se decidió por parte de los **organizadores** de **JSPV San Vicente del Raspeig**. Los **organizadores** son los que moderan el torneo y organizan y gestionan el mismo. Estos se reservan el derecho a modificar estas reglas en cualquier momento y sin previo aviso.

1.1 Aplicación del reglamento:

Las y los inscritos al torneo aceptan todas y cada una de las reglas aquí expuestas, así como las **condiciones generales de uso** y normas de comportamiento expuestas en otros apartados del reglamento.

Las nuevas normas indicadas en la información de cada torneo prevalecerán sobre las **aquí expuestas. Por lo tanto, el/la usuario/a**, al inscribirse en torneos, acepta todas y cada una de las reglas aquí expuestas, así como también las indicadas en la información de cada evento, por lo que se ven obligados a cumplirlas.

El no cumplimiento de alguno de los puntos aquí o allí expuestos podría suponer la expulsión de la competición.

La organización se guarda el derecho de tomar decisiones sobre los puntos no cubiertos en el reglamento con el fin de garantizar el fair play de la competición.

3. Inscripciones:

Para poder participar en el torneo será obligatorio rellenar, de forma presencial, la ficha de inscripción. Se rellenarán dos fichas, un ejemplar para la organización y otro para el/la participante del torneo. Este último servirá como justificante de pago de la inscripción.

3.1 Preinscripciones:

Las preinscripciones se podrán realizar mediante correo electrónico enviando los siguientes datos: nombre, apellidos y teléfono de contacto del participante a jspvraspeig@gmail.com.

3.2 Cupo mínimo:

Para llevar a cabo este torneo se deberá llegar a un cupo mínimo de 12 inscripciones. En caso contrario la organización se reserva el derecho de suspender la celebración del mismo.

4. Competición:

4.1 Sorteo y horarios

El sorteo se realizará de forma pública en la sede del torneo el día de la celebración del mismo. La organización confeccionará los grupos conforme crea oportuno, quedando además los horarios fijados.

Es exclusiva responsabilidad del jugador estar presente en la sede del torneo el día y a la hora fijada por la organización.





Se recomienda llegar 5 minutos antes de la hora del encuentro. En caso de que un jugador no esté presente a la hora de juego, la organización podrá decretar WO (walk over) y el encuentro se dará por ganado a su rival por 3 a 0. La organización no esperará a las/los jugadores. Aquellos jugadores que estén anotados deberán realizar el seguimiento correspondiente durante el transcurso del evento, para estar presentes en el área designada cada vez que le corresponda jugar. Esto es de vital importancia para no entorpecer el desarrollo del torneo.

4.2 Partidos

4.2.1 Antes del partido

Se definirá en cinco (5) minutos la duración de cada tiempo del partido (total por partido: 10 minutos).

Antes de comenzar el partido, cada competidor/a podrá:

- Elegir el equipo con el cual desee jugar entre clubes y selecciones nacionales disponibles en el juego.
- Realizar la configuración de los controles, siempre que la realice en un máximo de 2 minutos.
- Modificar la formación y cambiar jugadores.

4.2.2 Durante el partido

Los partidos serán disputados en 2 tiempos de 5 minutos con su configuración estándar y con la imagen "Cámara GRUA".

Una vez comenzado el partido:

- Cada competidor podrá pausar el juego sólo en dos ocasiones, en un momento en el que la pelota NO esté en juego. Deberá comunicar previamente la intención al rival.
- No se podrá tomar el control manual del portero, en ningún momento del partido.
- No se podrá modificar la formación, estando permitidas solamente las sustituciones de jugadores, dentro de las posibilidades que otorga el juego.
- Excepcionalmente, podrá realizar una pausa más en casos de lesión o tarjeta roja.

4.2.3 Otras especificaciones

El torneo consta de un número máximo de competidores/as definido por la organización. Con la inscripción cada participante tiene asegurados tres partidos, que se definen por azar y cuyos resultados determinan la posición del jugador en una tabla general.

Las/los participantes podrán jugar el torneo con un mando de su propiedad.

4.3 Fase de grupos

4.3.1 Puntuación

El partido ganado durante el tiempo reglamentario valdrá 3 puntos. En caso de empate cada jugador obtendrá 1 punto. Por partido perdido 0 puntos. Si ambas/os jugadores no se presentaran, no se sumarán puntos.





4.3.1 Clasificación

La organización especificará el número de jugadores clasificados según el número de participantes inscritos/as.

4.4 Fase de eliminatoria

4.3.1 Clasificación.

Los partidos por eliminatoria se jugarán en formato de ida y vuelta. En caso de empate se seguirá el formato de penaltis, exceptuando la final que se realizará mediante prórroga.

5. Premios del torneo

Con respecto a los premios:

- En función de las/los participantes el premio será de la cuantía que la organización establezca, repartida entre los primeros clasificados en la fase eliminatoria.
- Se entregarán al finalizar el torneo.
- El 20% de las inscripciones se destinarán a un bien benéfico.

6. Normas de conducta

Las/los participantes se comprometen a:

1. Seguir las instrucciones de la organización durante el transcurso del torneo.
2. Respetar el mobiliario, así como los dispositivos y consolas.
3. Mantener una conducta respetuosa.
4. En caso de rotura de algún elemento mencionado con anterioridad, el/la responsable del mismo deberá hacer frente a los posibles gastos que esto genere, incluida la compra o suministro a la organización de un dispositivo con las mismas o similares prestaciones.

La organización del torneo
JSPV San Vicente del Raspeig

